



Reglamento Oficial – Blackjack

Lígalo Internacional · Edición 2026

MULTIPLICA TU PASIÓN



1. Introducción al Juego

El Blackjack de Lígalo es un juego de cartas de casino versus la casa (dealer). El objetivo es obtener una mano cuyo valor total sea más cercano a 21 que la mano del dealer, sin pasarse de 21.

Cada mano se juega de manera independiente. El jugador apuesta antes de recibir las cartas y luego decide cómo jugar su mano. El sistema opera bajo un esquema Provably-Fair criptográfico que garantiza la imparcialidad de cada mano (ver sección 10).

- Se juega con 6 mazos estándar de 52 cartas (default – configurable por operador entre 1 y 8).
- Las cartas se barajan automáticamente cuando se alcanza el porcentaje de penetración del shoe (default 75%).
- Todas las transacciones se procesan en USD como moneda base, con conversión automática a la moneda del usuario (VES, COP, DOP, EUR).

2. Valor de las Cartas

- Cartas del 2 al 10: valen su número impreso.
- J, Q, K (cartas de figura): valen 10 puntos cada una.
- As (A): vale 1 u 11 puntos, lo que más beneficie a la mano (mano "suave" cuando el As cuenta como 11).

Un Blackjack natural es una mano formada por exactamente 2 cartas que suman 21 (un As + una carta de valor 10). El Blackjack natural paga 3:2 (1.5x la apuesta).

3. Flujo de la Jugada

- 1) El jugador coloca su apuesta dentro de los límites permitidos por el operador.
- 2) El dealer reparte 2 cartas al jugador (boca arriba) y 2 cartas al dealer (1 boca arriba – la "upcard" – y 1 boca abajo – la "hole card").
- 3) Si la upcard del dealer es un As, se ofrece el Seguro (Insurance) al jugador (ver sección 6).
- 4) Si el jugador o el dealer tiene Blackjack natural, la mano se liquida de inmediato.
- 5) En caso contrario, el jugador toma sus decisiones: Plantarse (Stand), Pedir (Hit), Doblar (Double), Dividir (Split) o Rendirse (Surrender).
- 6) El dealer descubre su carta tapada y juega su mano según las reglas estrictas (ver sección 5).
- 7) Se determinan los resultados de cada mano del jugador comparándolas con la del dealer.
- 8) Los pagos se acreditan automáticamente al saldo del jugador en USD y se convierten a su moneda de visualización.

4. Acciones del Jugador

Pedir (Hit)

El jugador solicita una carta adicional. Puede pedir tantas veces como desee hasta plantarse o pasarse de 21 (bust).

Plantarse (Stand)

El jugador finaliza su turno con el total actual y espera a que el dealer juegue su mano.

Doblar (Double Down)

El jugador duplica su apuesta inicial y recibe exactamente una carta más, finalizando su turno. Solo se permite con las dos cartas iniciales. El monto adicional se descuenta del saldo y se registra en `doubled_amount_usd`.

Dividir (Split)

Si las dos primeras cartas del jugador tienen el mismo valor (par), puede dividir las en dos manos separadas, cada una con una apuesta igual a la original. Cada mano se juega de manera independiente. Máximo 3 splits por ronda (4 manos en total). El Double After Split (DAS) está habilitado por defecto.

Rendirse (Surrender)

Late Surrender (rendición tardía) está disponible: el jugador puede rendirse tras la primera ronda de cartas y recuperar el 50% de su apuesta. No se permite tras hacer Hit, Double o Split. Esta opción es configurable por operador.

5. Reglas del Dealer

- El dealer juega su mano DESPUÉS de que todos los jugadores hayan completado sus decisiones.
- El dealer DEBE pedir carta (Hit) en cualquier total de 16 o menos.
- El dealer DEBE plantarse (Stand) en cualquier total duro (hard) de 17 o más.
- En 17 suave (soft 17 — un As contando como 11 + 6), el dealer pide carta (Hit Soft 17 / H17). Esto es configurable por operador; el default es Hits Soft 17.
- El dealer NO puede doblar, dividir, ni rendirse. Sigue estrictamente la regla 17.
- Si el dealer se pasa de 21 (bust), todos los jugadores activos (no bust) ganan.

6. Seguro (Insurance)

Cuando la upcard del dealer es un As, se ofrece al jugador la opción de Seguro contra Blackjack del dealer.

- El monto del Seguro es la mitad de la apuesta original.
- Si el dealer tiene Blackjack, el Seguro paga 2:1 (recupera la apuesta original perdida).
- Si el dealer NO tiene Blackjack, el Seguro se pierde y la mano continúa normalmente.

Nota matemática: el Seguro es una apuesta secundaria con valor esperado negativo en el largo plazo (~-7.4% en un shoe de 6 mazos). Se ofrece como opción pero no es estadísticamente recomendable.

7. Pagos y Resultados

- Ganar contra el dealer: paga 1:1 (1x la apuesta).
- Blackjack natural (21 con 2 cartas): paga 3:2 (1.5x la apuesta).
- Empate (push — mismo total que el dealer): se devuelve la apuesta. Sin ganancia ni pérdida.
- Perder contra el dealer o bust del jugador: se pierde la apuesta completa.
- Surrender: se devuelve el 50% de la apuesta.
- Doubled: si el jugador dobla y gana, se paga 1:1 sobre la apuesta total doblada.
- Insurance ganador: paga 2:1 sobre el monto asegurado.

8. Límites de Apuesta

- Apuesta mínima por mano: \$0.10 USD (default — configurable por operador).
- Apuesta máxima por mano: \$50.00 USD (default — configurable por operador).
- Apuesta máxima acumulada por ronda (incluyendo splits y doubles): \$200.00 USD (default).
- Manos por minuto por usuario: 60 (default — control anti-abuso).



- Manos por día por usuario: 5,000 (default — control anti-abuso).

Los límites individuales del usuario pueden ser ajustados por el operador y se aplican adicionalmente a los límites globales.

9. Multi-Moneda

El sistema opera internamente en USD. Cuando un usuario apuesta en otra moneda, la conversión ocurre al momento de la apuesta usando la tasa de cambio vigente.

- Monedas soportadas: USD, VES (Bolívar), COP (Peso Colombiano), DOP (Peso Dominicano), EUR (Euro).
- La tasa de cambio se almacena con la apuesta (tasa_cambio) para precisión histórica.
- Los pagos y devoluciones se acreditan en la misma moneda de la apuesta original.
- Los reportes administrativos consolidan todo en USD.

10. Sistema Provably-Fair

Cada shoe (zapato de cartas) utiliza un esquema criptográfico para garantizar que el orden de las cartas no puede ser manipulado por la casa.

- Antes de iniciar el shoe, el servidor publica un hash SHA-256 (server_seed_hash) de la semilla del servidor.
- El cliente aporta su propia semilla (client_seed) que se mezcla con la del servidor.
- El nonce incrementa con cada mano, garantizando unicidad.
- Al cerrar el shoe, se revela la semilla del servidor (server_seed), permitiendo al jugador verificar el orden de TODAS las cartas del shoe.
- El RNG usa SHA-256 + HMAC para derivar el orden de las cartas — equivalente al estándar de la industria iGaming auditable.

Cada usuario puede verificar de manera independiente cualquier shoe ya cerrado desde el panel del juego.

11. Programa de Lealtad (Ligalo Points)

- Cada mano de Blackjack genera Ligalo Points (LP) al jugador.
- Se otorga 1 LP por cada \$1 USD apostado en la mano (incluyendo doubles y splits).
- Los LP se acumulan tanto en victorias como en derrotas.
- Los LP contribuyen al nivel VIP del usuario y pueden canjearse según las reglas del Programa de Lealtad.

12. Reglas Generales e Importantes

- Los montos se manejan en USD como moneda base. Se aceptan múltiples monedas con conversión automática.
- No se permiten cuentas múltiples. La plataforma se reserva el derecho de cancelar manos sospechosas.
- Los menores de 18 años no están autorizados a participar en juegos con apuestas reales.
- En caso de desconexión durante una mano activa, esta se preserva y se reanuda al volver a conectarse. Si pasan más de 5 minutos sin reanudación, el sistema toma decisiones según la estrategia básica.
- Lígalo En Línea se reserva el derecho de modificar estas reglas. Los cambios serán notificados a los usuarios.
- Ante cualquier disputa, la decisión de la administración de Lígalo Internacional es final.



13. Contacto y Soporte

- Sitio web: ligalocontodo.com
- Correo: info@grupoligalo.com
- Teléfono: +1 829 518 7047
- Para reportar problemas técnicos o disputas de manos, contacta a soporte a través de la sección de mensajes de tu cuenta o usa el botón "Verificar Mano" en el panel del juego.