



# Reglamento de Parlay Hípico Americano (PHA)

**Lígalo En Línea — Matchup H2H de Carreras USA**

---

ELIGE TU COLOR · MULTIPLICA TU APUESTA

## 1. Descripción del Juego

---

El Parlay Hípico Americano (PHA) es un parlay de enfrentamientos cabeza a cabeza (H2H) basado en carreras de hipódromos de Estados Unidos. En cada carrera se genera un MATCHUP entre dos caballos: uno identificado con el color ROJO y otro con el color NEGRO. El jugador escoge un color por cada carrera que incluya en su parlay.

Para ganar, el caballo del color elegido debe terminar 1.º (ganador oficial) en TODAS las patas del ticket. Con una sola pata perdida, todo el ticket pierde.

## 2. ¿Cómo Funciona un Matchup?

---

- Cada mañana a las 8:00 AM (hora Venezuela) el sistema genera los matchups del día.
- Para cada carrera el sistema selecciona 2 caballos balanceados entre los TOP 4 favoritos usando el algoritmo USA\_RANK.
- Se asigna ROJO al caballo de menor número de puesto y NEGRO al de mayor número.
- Las cuotas de cada matchup se ajustan con un margen del 8 % (vigorish) y quedan dentro del rango [1.30 – 5.00].
- Los caballos acoplados (coupled entries, mismo número de puesto) son excluidos del pool de candidatos para evitar ambigüedades.

## 3. Fuente de Precios

---

El sistema utiliza el siguiente orden de prioridad para determinar las cuotas base de cada caballo:

- Prioridad 1: precio estabilizado del Tablero Dinámico (TD).
- Prioridad 2: precio parcial del Tablero Dinámico (TD).
- Prioridad 3: Morning Line (ML) — precio de referencia publicado por el hipódromo.

Para usar la fuente TD, la carrera debe contar con al menos 4 caballos con precio TD válido. En caso contrario se utiliza el Morning Line.

## 4. Reprecio Continuo

---

- El matchup y las cuotas se recalculan cada 15 minutos mientras la carrera esté abierta a apuestas.
- IMPORTANTE: Una vez comprada, la pata queda CONGELADA con el par de caballos, las cuotas y la fuente de precio que tenía al momento de la compra. No cambia aunque el matchup público se ajuste posteriormente.

## 5. Número de Patas

---

**Mínimo:** 3 patas por ticket.

**Máximo:** 10 patas por ticket.

Cada pata corresponde a una carrera diferente. No se permite incluir dos matchups de la misma carrera en un mismo ticket. Tu parlay debe incluir carreras de al menos 2 hipódromos distintos.

## 6. Caballos Retirados (Scratch) — Regla de Anulación

---

A partir del 3 de junio de 2026, el manejo de los caballos retirados (scratch) cambió para garantizar la integridad del juego:

- Si CUALQUIER caballo incluido en tu ticket (el elegido o su rival del matchup) es retirado (scratch), o si una de las carreras de tu parlay es cancelada, el TICKET COMPLETO se ANULA y se te reembolsa la totalidad del monto apostado.

- Ya NO se aplica el manejo anterior de "push" por pata individual (en el que la pata afectada se pagaba a cuota 1.00 y el resto del parlay seguía vigente). Un scratch ahora anula todo el ticket.
- El reembolso por anulación devuelve exactamente el monto apostado, sin ganancia ni penalización.
- Al momento de comprar, el sistema verifica en tiempo real (sincronizado con DRF) que ningún caballo del matchup esté retirado. Los matchups con un caballo en scratch no aceptan apuestas.
- Esta regla previene el aprovechamiento de scratches anticipados para reducir artificialmente el riesgo del parlay.

## 7. Reglas de Liquidación

---

### Estado de cada pata al resultado oficial:

- GANADA: el caballo del color elegido termina 1.º (ganador oficial de la carrera).
- PERDIDA: el caballo elegido termina 2.º o peor; o queda detrás del caballo del otro color del matchup; o cualquier otro caballo (fuera del matchup) gana.
- ANULADA (scratch): el caballo elegido o su rival del matchup fue retirado (scratch), o la carrera fue cancelada. Ver Sección 6 — el ticket completo se anula con reembolso total.

### Resultado del ticket:

- TODAS las patas GANADAS: el ticket GANA. Pago = Monto × (cuota\_1 × cuota\_2 × ... × cuota\_n).
- CUALQUIER pata con SCRATCH o carrera cancelada: el ticket completo se ANULA y se reembolsa el monto apostado.
- UNA SOLA pata PERDIDA (sin scratch): todo el ticket pierde.

## 8. Situaciones Especiales

---

- Scratch de uno o ambos caballos del matchup: el ticket completo se ANULA y se reembolsa el monto apostado (ver Sección 6).
- Carrera cancelada: el ticket completo se ANULA y se reembolsa el monto apostado.
- Dead heat (empate técnico en el 1.º puesto): si uno de los dos caballos empatados es el elegido por el jugador, la pata GANA con cuota completa. Lígalo no divide la cuota por dead heat en PHA.

## 9. Cuotas y Pagos

---

**Cuota mínima por pata:** 1.30

**Cuota máxima por pata:** 5.00

**Margen de casa (vigorish):** 8 %

Pago = Monto apostado × (cuota\_1 × cuota\_2 × ... × cuota\_n)

Las cuotas se congelan al momento de la compra y no varían con el reprecio posterior del matchup. En caso de anulación por scratch, el reembolso es del 100 % del monto apostado (cuota efectiva 1.00).

## 10. Carreras Elegibles

---

- Solo carreras de hipódromos de Estados Unidos.
- La carrera debe tener un mínimo de 3 caballos activos (no retirados).
- Para usar fuente TD: al menos 4 caballos con precio TD válido; de lo contrario se emplea el Morning Line.
- Las carreras latinoamericanas e internacionales (fuera de USA) NO participan en PHA.

## 11. Cierre de Apuestas

---

- Las apuestas se cierran cuando la carrera entra en estado "en curso" o "cerrada".
- No se aceptan apuestas después del cierre oficial de cada carrera.
- No se aceptan apuestas en matchups con un caballo retirado (scratch).

## 12. Límites de Apuesta

---

- Monto mínimo y máximo por ticket según las políticas generales de Lígalo. Consultar la tabla de límites del operador vigente.

## 13. Programa de Lealtad

---

- Todas las apuestas generan Lígalo Points (LP): 1 LP por cada \$1 USD apostado.
- Los LP se acumulan tanto en victorias como en derrotas y contribuyen a tu nivel VIP.

## 14. Reglas Generales

---

- Los montos se manejan en USD como moneda base interna. Se aceptan múltiples monedas (VES, COP, DOP, EUR) con conversión automática.
- No se permiten cuentas múltiples; la plataforma cancelará apuestas sospechosas y los patrones de abuso (incluido el aprovechamiento de scratches) serán revisados.
- Menores de 18 años NO autorizados.
- Lígalo se reserva el derecho de modificar estas reglas en cualquier momento. Los cambios serán notificados a los usuarios.
- Ante disputas, la decisión de la administración de Lígalo Internacional es final.

## 15. Glosario

---

**Matchup:** Enfrentamiento H2H entre dos caballos de una misma carrera.

**Rojo / Negro:** Colores asignados a cada caballo del matchup (Rojo = menor puesto).

**Scratch:** Retiro de un caballo antes de la carrera. En PHA, un scratch en cualquier pata ANULA el ticket completo con reembolso total.

**Anulada:** Estado del ticket cuando hay un scratch o carrera cancelada; se reembolsa el 100 % del monto apostado.

**Coupled Entry:** Caballos con el mismo número de puesto (acoplados); excluidos del matchup.

**Morning Line (ML):** Cuota de referencia publicada por el hipódromo antes de abrir el pool.

**TD (Tablero Dinámico):** Precio en tiempo real derivado del pool de apuestas pari-mutuel.

**Vigorish:** Margen de casa (8 %) aplicado al calcular las cuotas del matchup.

**USA\_RANK:** Algoritmo interno que pondera favoritos para generar matchups balanceados.

## 16. Contacto y Soporte

---

- Sitio web: [ligalocontodo.com](http://ligalocontodo.com)
- Correo: [info@grupoligalo.com](mailto:info@grupoligalo.com)
- Teléfono: +1 829 518 7047
- Para problemas técnicos, usa la sección de mensajes en tu cuenta.



Este reglamento puede ser actualizado periódicamente. La versión vigente siempre estará disponible en la sección de Reglamentos de la plataforma. Última actualización: 3 de junio de 2026.