



Reglamento de Remate Digital

Lígalo En Línea — Subasta sin Reloj

MULTIPLICA TU PASIÓN

1. Descripción General

El Remate Digital es una subasta de los caballos de una carrera **sin reloj**. Usted compra un caballo y es suyo mientras nadie puje más por él. Otro usuario puede quitárselo pagando un precio mayor en cualquier momento antes del cierre de la carrera.

Al cierre, el dueño final del caballo ganador cobra el premio del remate. A diferencia del Remate Cantado, el Remático y el Remate VIP, aquí no hay turnos ni cuenta regresiva: todos los caballos están a la venta al mismo tiempo.

2. Dónde y Cuándo se Juega

- El Remate Digital está disponible solo en las jornadas donde la administración active el juego **Remate**.
- Se abre en cuanto la carrera tiene cargados los precios de Tabla Dinámica, sin esperar los 20 minutos previos a la carrera.
- Se cierra automáticamente cuando cierra la carrera. La administración también puede cerrarlo antes.
- Con el remate cerrado puede consultar los caballos y sus dueños, pero no pujar.

3. Cómo Jugar

- Abra la pestaña **Remate** en la taquilla y seleccione la carrera.
- Cada caballo muestra su precio actual y su dueño: **Libre**, **TUYO** o el usuario que lo tiene.
- Toque **Tomar** para comprar un caballo libre, o **Quitar** para pujar por un caballo que tiene otro usuario.
- Escriba su puja (la taquilla le sugiere la puja mínima) y confirme. El monto se descuenta de su saldo en ese momento.
- Puede ser dueño de varios caballos de la misma carrera.

4. Precio Inicial

El precio inicial de cada caballo se calcula a partir de su precio de Tabla Dinámica:

$$\text{Precio inicial} = \text{Precio TD} \times \text{Factor} \times 1,33$$

- La administración fija el factor del Remate Digital (actualmente 10).
- El precio inicial nunca puede ser igual o mayor al premio garantizado: tiene un tope del 95% del premio.
- Ejemplo: con un precio TD de 0,02 y factor 10, el precio inicial es $0,02 \times 10 \times 1,33 = \text{USD } 0,27$.
- Mientras un caballo esté libre, su precio inicial puede actualizarse si cambian los precios de Tabla Dinámica. Una vez que tiene dueño, su precio solo cambia con una nueva puja.

5. Pujas

- El primer comprador toma el caballo a su precio inicial.
- Para quitar un caballo que ya tiene dueño, debe pujar al menos el precio actual más el **incremento mínimo**, que es el 5% del premio garantizado.
- Ejemplo: con un premio de USD 10,00, el incremento mínimo es USD 0,50.
- No puede pujar por un caballo que ya es suyo.
- Ninguna puja puede ser igual o mayor al premio vigente del remate.
- Debe tener saldo suficiente para cubrir la puja completa.
- Cuando otro usuario le quita un caballo, se le devuelve de inmediato y de forma automática el **monto completo** que pagó por él.

6. Premio

- Cada carrera tiene un **premio garantizado** igual al factor del Remate Digital (con factor 10, el premio garantizado es USD 10,00).
- Si las ventas crecen, el premio aumenta. El premio es el mayor entre el garantizado y el pozo:

Premio = el mayor entre (Premio garantizado) y (Total vendido × 80%)

- El 20% del total vendido corresponde a la comisión de la casa (takeout). La administración puede ajustar este porcentaje por carrera antes de abrir ventas.
- La taquilla muestra en todo momento el premio vigente.

7. Ganador y Pago

- Gana el dueño final del caballo que llegue en primer lugar según el resultado oficial.
- El premio se acredita automáticamente a su saldo cuando se oficializa el resultado.
- Si el caballo ganador no tiene dueño al cierre, no hay pago de premio.
- Los demás caballos vendidos quedan como perdedores, y el monto pagado por ellos no se devuelve.

8. Empates (Dead Heat)

- Si hay empate por el primer lugar, el premio se divide en **partes iguales** entre los caballos ganadores **que tengan dueño**.
- Si solo uno de los caballos empatados tiene dueño, ese dueño recibe el premio completo.

9. Caballos Retirados

- Si un caballo con dueño es retirado, se le devuelve automáticamente al dueño el **monto completo** que pagó, y el caballo sale del remate.
- Un caballo retirado no puede comprarse ni pujarse.

10. Carreras Canceladas o Aplazadas

- Si la carrera se cancela o se pasa para otro día, el Remate Digital se anula y se devuelve a cada dueño el monto pagado por sus caballos.
- Un resultado oficial pendiente o en revisión no se considera cancelación: la liquidación espera el resultado oficial.

11. Multi-Moneda

- USD es la moneda base interna. Precios, pujas y premio se definen en USD.
- Si usted juega en otra moneda, la taquilla le muestra los montos convertidos con la tasa vigente, y su puja se convierte a USD al momento de enviarla.
- Los reembolsos devuelven el mismo monto en USD que usted pagó.
- Se aceptan VES, COP, DOP, EUR y otras monedas habilitadas en la plataforma.

12. Visibilidad

- El Remate Digital es una subasta abierta: todos los participantes ven el precio actual de cada caballo y el nombre de usuario de su dueño actual.

13. Programa de Lealtad (Ligalo Points)

- En los remates, los Ligalo Points (LP) se otorgan solo al **dueño final** de cada caballo al cierre, según la tasa vigente del Programa de Lealtad.
- Las pujas superadas y reembolsadas no generan LP.
- Los LP contribuyen a su nivel VIP y pueden canjearse según las reglas del Programa de Lealtad.

14. Reglas Generales e Importantes

- Los montos se manejan en dólares americanos (USD) como moneda base. Se aceptan múltiples monedas con conversión automática.
- No se permiten cuentas múltiples. La plataforma se reserva el derecho de cancelar jugadas sospechosas.
- Los menores de 18 años no están autorizados a participar en juegos con apuestas reales.
- Lígalo En Línea se reserva el derecho de modificar estas reglas en cualquier momento. Los cambios serán notificados a los usuarios.
- Ante cualquier disputa, la decisión de la administración de Lígalo Internacional es final.

15. Contacto y Soporte

- Sitio web: ligalocontodo.com
- Correo: info@grupoligalo.com
- Teléfono: +1 829 518 7047
- Para reportar problemas técnicos o conducta inapropiada, contacte a soporte a través de la sección de mensajes de su cuenta.

Este reglamento puede ser actualizado periódicamente. La versión vigente siempre estará disponible en la sección de Reglamentos de la plataforma.