



Reglamento de Tripleta

Lígalo En Línea — Apuesta Exótica de Premio Fijo

MULTIPLICA TU PASIÓN

1. Descripción General

La Tripleta es una jugada en la que debe acertar el caballo ganador de cada una de las **tres carreras** designadas por la administración para la jornada. Las tres selecciones deben ganar para cobrar.

A diferencia de las apuestas a dividendo, la Tripleta paga un **premio fijo** que se anuncia antes de abrir las ventas. Cada combinación de tres caballos tiene un precio propio y un solo comprador.

2. Dónde y Cuándo se Juega

- La Tripleta está disponible solo en los hipódromos y jornadas donde la administración la publique. Puede consultarlos en el menú Juegos y en la Programación del Día.
- Se ofrece una sola Tripleta por jornada. Las tres carreras, el factor y el premio fijo los define la administración.
- La pestaña Tripleta aparece en la taquilla en todas las carreras de la jornada, con su estado: **Abierto**, **Cerrado** o **Finalizado**.

3. Cómo Jugar

- Abra la pestaña **Tripleta** en la taquilla.
- Elija un caballo de la primera carrera y uno de la segunda carrera.
- Toque el caballo de la tercera carrera para ver el precio de esa combinación.
- Confirme la compra. El costo se descuenta de su saldo y recibe un ticket con serial.
- Cada combinación tiene un único comprador. Una combinación vendida aparece como **Vendida** y no puede comprarse de nuevo. Puede comprar todas las combinaciones disponibles que desee.

4. Precio de cada Combinación

El precio de cada combinación se calcula así:

$$\text{Precio} = (\text{Precio caballo 1} + \text{Precio caballo 2} + \text{Precio caballo 3}) \times \text{Factor}$$

- El precio de cada caballo es su precio de Tabla Dinámica. Si una carrera no tiene precios de Tabla Dinámica, se usa un precio derivado de la línea de la mañana (Morning Line).
- El precio mínimo de una combinación es USD 0,10.
- El precio queda fijado al momento de la compra. Si la administración actualiza precios o el factor, el cambio solo afecta a las combinaciones aún disponibles.

5. Apertura y Cierre de Ventas

- Las ventas permanecen abiertas mientras las tres carreras estén abiertas.
- Las ventas se cierran automáticamente cuando cierra la primera de las tres carreras. La administración también puede cerrarlas antes.
- Con las ventas cerradas puede consultar la Tripleta y sus combinaciones, pero no comprar.

6. Ganadores y Premio

- Gana la combinación que contiene el ganador oficial de cada una de las tres carreras.
- El premio fijo se acredita automáticamente al saldo cuando se oficializa el resultado de las tres carreras.
- Si la combinación ganadora no fue vendida, no hay pago de premio.
- Las demás combinaciones vendidas quedan como perdedoras.

7. Empates (Dead Heat)

- Si hay empate por el primer lugar en una o más carreras, todas las combinaciones formadas por los ganadores empatados son ganadoras.
- El premio fijo se divide en **partes iguales** entre las combinaciones ganadoras **vendidas**. Si solo una fue vendida, recibe el premio completo.
- Si un mismo usuario tiene varias combinaciones ganadoras, cobra una parte por cada una.
- Los centavos que sobren de la división se asignan de uno en uno, empezando por la compra más antigua.

8. Caballos Retirados

- Si un caballo de su combinación es retirado, se le reembolsa el **monto completo pagado** por esa combinación. No hay sustitución por otro caballo.
- El reembolso se hace una sola vez por ticket, y esa combinación no se vuelve a vender.
- Las combinaciones disponibles que incluyan un caballo retirado se retiran de la venta.

9. Carreras Canceladas o Aplazadas

- Si cualquiera de las tres carreras se pasa para otro día o se cancela definitivamente, la Tripleta completa se anula y se reembolsan todas las compras vigentes, aunque las otras carreras ya se hayan corrido.
- La Tripleta no se convierte en una jugada de dos carreras.
- Un resultado oficial pendiente o en revisión no se considera cancelación: la liquidación espera el resultado oficial.

10. Anulación Administrativa

- La administración puede anular un ticket antes de la liquidación, con reembolso completo del monto pagado.
- Si las ventas siguen abiertas, esa combinación vuelve a estar disponible para la venta.

11. Límites

- Precio por combinación: mínimo USD 0,10 — máximo USD 500,00, o el límite individual asignado a su cuenta.
- La plataforma puede restringir el acceso a este juego por cuenta.

12. Multi-Moneda

- USD es la moneda base interna. El precio y el premio se definen en USD.
- Al comprar, el precio se convierte a su moneda con la tasa de cambio vigente en ese momento, y esa tasa queda registrada en el ticket.
- Los reembolsos devuelven exactamente el monto que pagó, con la tasa de la compra.
- El premio se acredita en su moneda con la tasa de cambio vigente al momento de liquidar, y la tasa queda registrada en el movimiento.
- Se aceptan VES, COP, DOP, EUR y otras monedas habilitadas en la plataforma.

13. Privacidad

- La taquilla muestra solo si una combinación está disponible o vendida, y cuáles son sus propias combinaciones. Nunca muestra quién compró las demás.

14. Programa de Lealtad (Ligalo Points)

- Las compras de Tripleta generan Ligalo Points (LP) según la tasa vigente del Programa de Lealtad.
- Los LP se acumulan tanto en victorias como en derrotas. Si una compra es reembolsada, los LP de esa compra se revierten.
- Los LP contribuyen a su nivel VIP y pueden canjearse según las reglas del Programa de Lealtad.

15. Reglas Generales e Importantes

- Los montos se manejan en dólares americanos (USD) como moneda base. Se aceptan múltiples monedas con conversión automática.
- No se permiten cuentas múltiples. La plataforma se reserva el derecho de cancelar jugadas sospechosas.
- Los menores de 18 años no están autorizados a participar en juegos con apuestas reales.
- Lígalo En Línea se reserva el derecho de modificar estas reglas en cualquier momento. Los cambios serán notificados a los usuarios.
- Ante cualquier disputa, la decisión de la administración de Lígalo Internacional es final.

16. Contacto y Soporte

- Sitio web: ligalocontodo.com
- Correo: info@grupoligalo.com
- Teléfono: +1 829 518 7047
- Para reportar problemas técnicos o conducta inapropiada, contacte a soporte a través de la sección de mensajes de su cuenta.

Este reglamento puede ser actualizado periódicamente. La versión vigente siempre estará disponible en la sección de Reglamentos de la plataforma.